Manual de Usuario de OBScheduler

1. Introducción

¡Bienvenido a OBScheduler!

OBScheduler es una potente herramienta diseñada para automatizar por completo tu producción en OBS Studio. Te permite planificar con antelación qué contenido se mostrará y cuándo, creando una parrilla de programación similar a la de un canal de televisión.

El sistema funciona con un calendario web muy intuitivo donde puedes añadir, mover y editar eventos. Una vez guardada la planificación, OBScheduler se encarga de cambiar las fuentes en OBS de forma automática, precisa y sin cortes visuales, garantizando una operación continua 24/7.

¿Para quién es este manual?

Este manual está dirigido a los usuarios finales de OBScheduler. Te guiaremos paso a paso, desde la configuración inicial hasta la gestión diaria de tu programación, sin necesidad de tener conocimientos técnicos de programación.

2. Guía de Inicio Rápido

Esta sección es para empezar a funcionar lo más rápido posible. Sigue estos 4 pasos:

Paso 1: Preparación en OBS

- **Activa el WebSocket:** En OBS, ve al menú **Herramientas** -> **Ajustes del servidor WebSocket**. Activa el servidor, anota el **puerto** (ej. 4455) y establece una **contraseña**.
- **Crea las Escenas:** En OBS, crea dos **escenas nuevas y vacías**. Llámalas, por ejemplo, `_MAIN` y `_TEMP`.

Paso 2: Configuración Mínima

- Descomprime el archivo .zip que has descargado.
- Abre el fichero **config.json** con un editor de texto.
- Rellena **obligatoriamente** estos cuatro campos en la sección "obs":

```
"obs": {  
  "port": 4455,  
  "password": "tu_contraseña_de_obs",  
  "scheduleScene": "_MAIN",  
  "scheduleSceneTmp": "_TEMP"  
}
```

Paso 3: Ejecución

- Haz doble clic en **obscheduler.exe**. Se abrirá una ventana de estado con logs. **No la cierres**.
- Abre tu navegador web y ve a la dirección: **http://localhost:8080**.

Paso 4: Flujo de Trabajo Esencial

1. **Cargar**: En la interfaz del calendario, haz clic en el menú ... y selecciona **Get from Server** para cargar la programación actual.
2. **Editar**: Haz clic en el calendario para crear eventos, o doble clic para editarlos.
3. **Guardar**: Cuando termines, vuelve al menú ... y selecciona **Commit to Server**. Los cambios se aplicarán automáticamente en OBS.

3. Instalación y Configuración Inicial

Para poner en marcha OBScheduler, sigue estos pasos detallados.

Paso 1: Descomprimir los archivos

Recibirás un archivo .zip. Descomprímelo en una carpeta en tu ordenador. Dentro, encontrarás tres archivos esenciales:

- **obscheduler.exe**: El programa principal.
- **config.json**: El archivo de configuración que editaremos a continuación.
- **schedule.json**: El archivo donde se guarda tu calendario. Al principio estará casi vacío.

Paso 2: Configurar la conexión (config.json)

Abre el archivo config.json con un editor de texto (como el Bloc de notas). Este archivo le dice a OBScheduler cómo conectarse a OBS y otros parámetros básicos.

3.1. Conexión con OBS (obs)

Esta sección es la más importante.

Antes de empezar:

1. Abre OBS Studio.
 2. Ve al menú **Herramientas -> Ajustes del servidor WebSocket**.
 3. Asegúrate de que la opción "**Activar el servidor WebSocket**" esté marcada.
 4. Establece un **puerto** (por defecto es 4455) y una **contraseña**.
 5. Crea dos escenas **vacías** en OBS. Nómbralas exactamente como las definirás en la configuración (por ejemplo, "MAIN_SCENE" y "TEMP_SCENE").
- **host**: La dirección del ordenador donde se ejecuta OBS. Si es el mismo ordenador, déjalo como "localhost".
 - **port**: El puerto que configuraste en los ajustes de WebSocket de OBS.
 - **password**: La contraseña que configuraste en OBS.

- **scheduleScene: (Obligatorio)** El nombre de la escena principal y visible que creaste en OBS.
- **scheduleSceneTmp: (Obligatorio)** El nombre de la escena temporal que creaste en OBS.

3.2. Servidor Web (webServer)

Configura el acceso a la interfaz del calendario web.

- **port:** El puerto para acceder a la interfaz web. Por defecto, 8080.
- **user / password:** Si quieres proteger el acceso al calendario con un usuario y contraseña, escríbelos aquí.

3.3. Planificador (scheduler)

Define qué debe mostrar OBS cuando no hay ningún evento programado.

- **defaultSource:** Una fuente de respaldo. Puedes configurar una imagen, un vídeo, etc., con su name, inputKind y uri (ruta al archivo).

3.4. Previsualización en Vivo (mediaSource)

Configura la previsualización de baja latencia.

Antes de empezar: En OBS, haz clic en "Iniciar cámara virtual".

- **videoDeviceIdentifier:** El nombre de tu cámara virtual, normalmente "OBS Virtual Camera".
- Para encontrar los nombres exactos de tus dispositivos, usa la herramienta de línea de comandos descrita en el apéndice.

3.5. Rutas de Archivos (paths)

Define dónde se guardan los archivos importantes.

- **logFile:** El nombre del archivo donde se guardarán los registros.
- **schedule:** El nombre del archivo de tu planificación.

4. Primeros Pasos y La Interfaz Principal

4.1. Iniciar OBScheduler

Haz doble clic en obscheduler.exe. Aparecerá una **ventana de estado** y se iniciará el servidor web.

Importante: La aplicación se mantendrá en funcionamiento mientras la ventana de estado esté abierta. **Para detener OBScheduler por completo, simplemente cierra esta ventana.**

4.2. La Ventana de Estado: Tu Panel de Control

Esta ventana te informa en tiempo real del estado de toda la aplicación:

- **Barra Superior:** Estado de la conexión a OBS y reloj.
- **Servicios:** Estado del servidor web (con su IP y puerto para acceso remoto), previsualización y número de usuarios conectados.
- **Paneles de Programa:** Muestra el evento **actual** y el **siguiente** en la programación.
- **Registro de Actividad:** Un log detallado de todas las operaciones y errores.

4.3. Acceder al Calendario Web

Abre tu navegador web y ve a la dirección que configuraste. Por defecto:
http://localhost:8080.

4.4. Nota Importante: Expiración del Software

Esta versión de OBScheduler está diseñada para funcionar hasta el **1 de Enero de 2026**. Después de esa fecha, la aplicación mostrará un mensaje de error al iniciarse y no funcionará.

5. Gestionando tu Programación

5.1. Un Vistazo a la Interfaz Web

1. **Panel de Previsualización (Izquierda Arriba):** Vista en vivo de lo que OBS emite.
2. **Panel de Información (Izquierda Abajo):** Mensajes del servidor y estado de la conexión.
3. **Panel del Calendario (Derecha):** Tu área de trabajo principal.

5.2. El Menú de Acciones (...)

- **New Schedule:** Limpia el calendario por completo.
- **Load from File / Save to File:** Guarda y carga la planificación desde/hacia un archivo .json en tu PC.
- **Get from Server: (Acción Principal)** Carga la planificación activa del servidor.
- **Commit to Server: (Acción Principal)** Guarda los cambios en el servidor para que se apliquen en OBS.

5.3. Crear y Modificar Eventos en el Calendario

- **Crear:** Haz un solo clic o clic y arrastra en una franja horaria vacía.
- **Editar:** Haz doble clic sobre un evento para abrir el editor detallado.
- **Mover:** Arrastra y suelta el evento en una nueva posición.
- **Cambiar duración:** Arrastra el borde inferior de un evento.

5.4. El Modal de Edición: Pestaña por Pestaña

Pestaña "General"

Define la apariencia del evento en el calendario: **Title, Enabled, Description, Tags** y **Colors**.

Pestaña "Source" (La más importante)

Define qué contenido mostrará OBS.

- **Input Name:** Nombre técnico y único de la fuente en OBS.
- **Input Kind:** Tipo de fuente (ffmpeg_source para vídeo, browser_source para web, image_source para imagen, etc.).
- **URI:** Ruta al contenido (archivo local o URL).
- **Settings / Transform (JSON):** Campos avanzados para configuraciones específicas de OBS (a menudo pueden dejarse vacíos).

Pestaña "Timing"

Configura cuándo se emite el programa.

- **Start / End:** Fecha y hora para eventos únicos.
- **Recurring:** Activa la repetición, definiendo un rango de fechas y los días de la semana. Para eventos recurrentes, **solo se usa la hora** de los campos Start/End.

Pestaña "Behavior"

Define comportamientos automáticos (uso futuro).

6. Cómo Funciona el Cambio de Programa (Detalles Técnicos)

El cambio de un programa a otro está diseñado para ser seguro y sin artefactos visuales. Sigue una secuencia estricta de 5 pasos:

1. **STAGING (Preparación):** La nueva fuente se crea y configura en la escena temporal oculta. Si este paso falla, se detiene el proceso.
2. **PROMOTION (Promoción):** El elemento preparado se duplica a la escena principal visible, pero sigue oculto. Si falla, se hace un rollback.
3. **ACTIVATION (Activación):** Se hace visible el nuevo elemento en la escena principal. **Este es el momento del cambio para la audiencia.** Si falla, se hace un rollback completo.
4. **CLEANUP (Limpieza):** Se elimina el elemento de la escena temporal.
5. **RETIREMENT (Retirada):** Se oculta y elimina el programa anterior de la escena principal.

7. Apéndice y Solución de Problemas

A.1. Referencia Completa del Fichero config.json

Clave (Sección)	Descripción	Requerido	Valor por Defecto
-----------------	-------------	-----------	-------------------

host (obs)	Dirección del PC de OBS.	No	"localhost"
port (obs)	Puerto del WebSocket de OBS.	No	4455
password (obs)	Contraseña del WebSocket de OBS.	No	""
scheduleScene (obs)	Nombre de la escena principal visible.	Sí	N/A
scheduleSceneTmp (obs)	Nombre de la escena temporal interna.	Sí	N/A
port (webServer)	Puerto para la interfaz web.	No	"8080"
schedule (paths)	Ruta al archivo de planificación.	No	"schedule.json"

A.2. Herramienta de Línea de Comandos: -list-devices

Para encontrar los nombres exactos para videoDeviceIdentifier y audioDeviceIdentifier:

1. Abre una terminal o CMD.
2. Navega a la carpeta de OBScheduler.
3. Ejecuta: ./obscheduler.exe -list-devices
4. Copia el Friendly Name o DeviceID en tu config.json.

A.3. Ejemplo Completo de config.json

```
{
  "scheduler": {
    "defaultSource": {
      "name": "DefaultBackupSource",
      "inputKind": "image_source",
      "uri": "C:/path/to/backup_image.png"
    }
  }
},
```

```
"mediaSource": {
  "videoDeviceIdentifier": "OBS Virtual Camera"
},
"webServer": {
  "port": "8080",
  "user": "admin",
  "password": "admin"
},
"obs": {
  "host": "localhost",
  "port": 4455,
  "password": "micontraseña123",
  "scheduleScene": "_OBSCHEDULER",
  "scheduleSceneTmp": "_OBSCHEDULER_TMP"
},
"paths": {
  "logFile": "logs.txt",
  "schedule": "schedule.json"
}
}
```

A.4. Solución de Problemas Comunes

- **La aplicación se cierra al abrirla:** Error en config.json. Revisa la sintaxis y que los campos scheduleScene y scheduleSceneTmp estén definidos.
- **No puedo acceder al calendario web:** Asegúrate de que la ventana de estado está abierta y que usas el puerto correcto de config.json.
- **No cambia las escenas en OBS:** Verifica que OBS está abierto y que el puerto y contraseña del WebSocket coinciden en OBS y en config.json. Revisa la ventana de estado en busca de errores de conexión.